



FINNLAND



In Finnland gibt es mehr als 60.000 Seen und viele Wälder. Weil das Land so weit im Norden liegt, ist es in den Wintermonaten nur wenige Stunden lang hell. Im Sommer hingegen ist es nur wenige Stunden lang dunkel. Im Norden des Landes gibt es viele Rentiere.

Die finnischen Familien sind recht klein mit meistens nur einem oder zwei Kindern. Viele Kindergärten haben 24 Stunden lang geöffnet. In den Schulen werden alle Kinder bis zur neunten Klasse zusammen unterrichtet. *Porrashippa* heißt ein beliebtes Kinderspiel in Finnland. Das bedeutet *Treppenfangen*.

PORRASHIPPA

SPIELER: MINDESTENS 2

MATERIAL: KEINES, NUR EINE TREPPE WIRD BENÖTIGT

VORBEREITUNG: Es wird ein Fänger bestimmt, der sich auf eine beliebige Treppenstufe stellt. Die anderen Kinder stellen sich auf die oberste Stufe der Treppe.



SO WIRD GESPIELT: Alle Kinder versuchen nun, von der obersten Stufe zur untersten zu gelangen. Dabei darf man niemals auf der gleichen Stufe stehen wie der Fänger, sonst gilt man als gefangen, wird daraufhin zum Fänger und die nächste Runde beginnt. Wer es als Erster schafft, die unterste Stufe zu erreichen, gewinnt. Der Fänger darf sich dabei frei auf den Treppenstufen bewegen. Die erste und letzte Treppenstufe sind Häuser. Hier darf man gleichzeitig mit dem Fänger stehen, ohne gefangen zu werden.





UGANDA

Uganda liegt mitten in Afrika. Hier entspringt der Nil, der längste Fluss der Welt. In den Berggegenden des Landes gibt es Wälder, die aussehen wie Märchenwälder mit riesigen, magisch wirkenden Pflanzen.

In Uganda werden manchmal 70 Kinder in einer Klasse unterrichtet. Weil nicht genug Plätze für alle da sind, müssen manche auf dem Boden sitzen. Die Kinder in Uganda tanzen, singen und spielen gerne. Die Jungen lieben Fußball. Bei den Mädchen ist ein Spiel namens Kwepena sehr beliebt.

KWEPENA

SPIELER: 3

MATERIAL: EIN BALL

VORBEREITUNG: Zwei Kinder stellen sich einander gegenüber auf. Zwischen ihnen sollten mindestens sechs große Schritte liegen. Das dritte Kind stellt sich in die Mitte.

SO WIRD GESPIELT: Die beiden äußeren Kinder versuchen nun, das Kind in der Mitte mit dem Ball zu treffen (aber bitte nicht zu fest werfen). Dieses muss versuchen, auszuweichen. Wird es jedoch getroffen, dann tauscht es mit dem Kind, das den Ball geworfen hat, die Plätze und das Spiel beginnt von Neuem.

