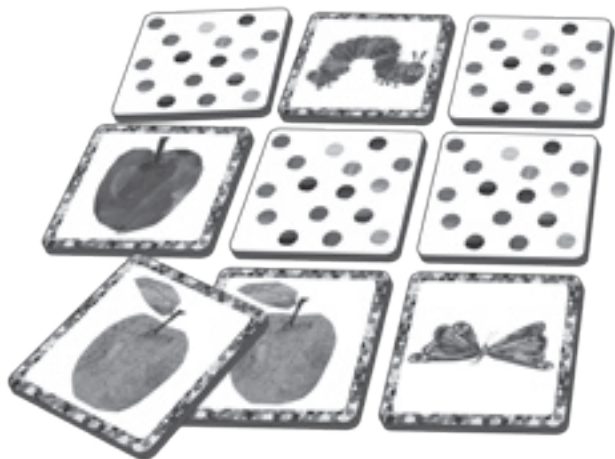


Die Welt von
**ERIC
CARLE**TM

Die kleine Raupe Nimmersatt Memo



D Memo

Kartenpaare suchen mit der kleinen Raupe Nimmersatt.

Spielmaterial

24 Karten aus extra dicker Pappe

Spielvorbereitungen

Vor dem ersten Spiel werden die Karten vorsichtig aus den Stanztafeln gedrückt.

Zu Spielbeginn werden alle Karten verdeckt auf den Tisch gelegt und gut gemischt.

Spielablauf

Der jüngste Spieler beginnt und deckt zwei beliebige Karten um und schaut, ob er ein Kartenpaar gefunden hat. Zwei gleiche Motive ergeben ein Paar, das der Spieler behalten und vor sich ablegen darf. Jetzt geht es mit dem nächsten Spieler weiter.

Zeigen die zwei aufgedeckten Karten allerdings nicht das gleiche Motiv, dreht er sie wieder um, und der nächste Spieler ist an der Reihe. Es heißt also, sich die aufgedeckten Karten gut zu merken.

Spielende

Das Spiel endet, wenn keine verdeckten Karten mehr auf dem Tisch liegen. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.

F **Mémo**

Chercher des paires d'images avec la petite chenille.

Le matériel du jeu

24 cartes en carton spécialement épais

Les préparatifs

Avant de jouer à ce jeu pour la première fois, on doit détacher soigneusement les cartes des planches prédécoupées.

Au début de la partie, vous placez toutes les cartes sur la table, face cachée, et vous les mélangez bien.

Le déroulement de la partie

Le joueur le plus jeune commence. Il retourne deux cartes quelconques et vérifie s'il a trouvé une paire, c'est-à-dire si elles indiquent le même motif. Dans ce cas-là, le joueur peut garder la paire et la place devant lui sur la table. Ensuite, c'est au tour du joueur suivant.

Mais si les deux cartes retournées ne vont pas ensemble, il les retourne à nouveau et c'est au tour du joueur suivant. On doit par conséquent se souvenir de l'endroit où se trouvent les cartes qui ont déjà été retournées !

La fin de la partie

La partie est finie lorsqu'il n'y a plus de cartes à retourner sur la table. C'est le joueur ayant le plus de cartes qui a gagné.

Memo

Cerca le coppie di carte insieme al piccolo bruco Maisazio.

Contenuto

24 carte di cartone spesso

Preparativi

Prima di giocare la primissima volta, staccate cautamente le carte dalle tavole tratteggiate. Prima di iniziare, ponete tutte le carte in modo coperto sul tavolo e mischiatele per bene.

Svolgimento

Il giocatore più giovane comincia la partita. Egli scopre due carte qualsiasi e controlla se ha scoperto una coppia di carte, cioè due carte con la stessa immagine. Se ha trovato una coppia, potrà tenere le due carte e deporle davanti a sé. Poi segue il turno del prossimo giocatore.

Se invece le due carte scoperte non sono uguali, il giocatore dovrà voltare di nuovo le carte scoperte e infine segue il turno del prossimo giocatore. Bisogna quindi memorizzare bene le carte che sono state scoperte.

Fine del gioco

Il gioco termina non appena tutte le carte coperte al centro tavolo siano finite. Vince chi avrà il maggior numero di carte raccolte.